

Drodzy Uczniowie, Nauczyciele, Rodzice!

W tym roku obchodzimy 60-lecie istnienia szkoły 215 im. Piotra Wysockiego. Rok ten jest też wyjątkowy z okazji innego jubileuszu- 190 rocznicy Powstania Listopadowego. Obecna sytuacja nie daje nam możliwości uczczenia tych ważnych wydarzeń we wspólnym gronie. Większość spotkań odbywa się teraz w formie wirtualnej. Postanowiliśmy więc, stworzyć bezpieczną, dostosowaną do obecnych potrzeb propozycję dla wszystkich chętnych, którzy zechcą razem z nami uczcić te wydarzenia.

Przygotowaliśmy dla Was grę terenową opartą o darmową aplikację Actionbound dającą możliwość wzięcia udziału w aktywnym spacerze ulicami, które odkryją przed Wami ciekawostki historii Grochowa. Stworzyliśmy dwie propozycje spacerów, punkty jakie odwiedzicie nawiązują swoją historią do czasów bitwy o Olszynkę Grochowską, po drodze napotkacie zarówno dobrze znane, ale również te zapomniane miejsca związane z wydarzeniami 1831 roku. Do wzięcia udziału w spacerze zachęcamy całe rodziny – możecie zabrać ze sobą mamę, tatę, dziadków, rodzeństwo, a nawet psa.

Zapraszamy do zapoznania się ze szczegółową instrukcją, w której zawarliśmy wszystkie istotne informacje techniczne dotyczące uczestnictwa w spacerach. Uczniowie, którzy wezmą udział w spacerze otrzymają dodatkową ocenę z edukacji polonistycznej (klasy 1-3) lub historii (klasy 4-8).



**60 lat**

Szkoły Podstawowej nr 215  
im. Piotra Wysockiego

# Szczegóły uczestnictwa w grze terenowej

Zapraszamy na aktywny spacer śladami wydarzeń związanych z bitwą o Olszynkę Grochowską. Do wyboru są 2 trasy, na każdej z nich znajdują się punkty, do których należy dotrzeć i wykonać przypisane im zadania. Zabierzcie ze sobą rodzinę lub przyjaciół i dołączcie do zabawy.

## Informacje techniczne:

1. Podczas spaceru przydatny będzie naładowany telefon, powerbank, wygodne buty, ciepłe ubranie, drugie śniadanie, termos gorącej herbaty oraz znicz.
2. Realizując wybraną trasę można poruszać się dowolnymi środkami transportu, ale zachęcamy do przejścia trasy na własnych nogach.
3. Do wzięcia udziału w spacerze niezbędny jest telefon z dostępem do Internetu. Należy zainstalować aplikację Actionbound. Jest ona dostępna w Google Play oraz w App Store.
4. Po zainstalowaniu aplikacji należy otworzyć ją, wybrać opcję „zeskanuj kod”, a następnie zeskanować QR kod, który załaduje do naszego urządzenia przygotowaną grę (kody znajdują się na dole instrukcji).
5. Po zeskanowaniu kodu należy wpisać swoje imię, nazwisko oraz klasę. Następnie na ekranie smartfona będą się wyświetlały przygotowane zadania.
6. Zadanie będą się pojawiać w momencie dojścia do odpowiedniej lokalizacji, po wykonaniu jednego zadania będą wyświetlały się kolejne miejsca, do których należy dotrzeć.
7. Do wyboru są 2 trasy:
  - I trasa - 11 punktów, obszar Fabryka Czekolady E. Wedel - Al. Stanów Zjednoczonych, długość trasy: 4 km, czas przejścia: 2h.
  - II trasa 12 punktów, obszar Plac Szembeka- Pomnik Olszynki Grochowskiej, długość trasy: 5 km, czas przejścia: 2,5h
8. Uczniowie, którzy wezmą udział w spacerze otrzymają dodatkową ocenę z edukacji polonistycznej (klasy 1-3) lub historii (klasy 4-8). Za wzięcie udziału w jednym spacerze - ocena 5, za wzięcie udziału w 2 spacerach - ocena 6.
9. Realizacja spaceru możliwa jest w dowolnym wybranym przez Was terminie. Aby otrzymać dodatkową ocenę należy wziąć udział w spacerze do dnia 31 grudnia 2020 roku.
10. W razie problemów prosimy o kontakt sms pod numerem 510-147-565.

Jesteś już gotowy na przygodę? To zaczynamy!



Trasa I



Trasa II